1. Создайте класс Самолет. В классе создайте вложенный класс крыло. Внутри класса Крыло реализуйте:

* поле для хранения информации про вес крыла;
* метод, что будет показывать вес крыла.

1. Выполните предыдущее задание. В главном классе создайте объект и добавьте во вложенный класс данные про вес крыла, а также выведите информацию на экран. Создайте два объекта и добавьте разный вес для крыльев.